Тестирование индивидуального проекта студента группы О-22-ПРИ-2-рпс-Б Мачехина Г.А. «Боец». Номер проекта – 27. Тестирование выполнил студент группы О-22-ПРИ-2-рпс-Б Зайцев И. Н.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Пункт функциональных требований | Тест № | Входное значение | Ожидаемый  результат | Полученный результат | Вывод |
| Главное меню | 1 | “Down”, “Up” | Производится переход между строками | Производится переход между строками | Работает исправно |
| 2 | “Space”, “Enter” | Производится выбор пункта | Производится выбор пункта | Работает исправно |
| 3 | Выбор пункта «Аркадный режим» | Игра начинается в обычном режиме | Игра начинается в обычном режиме | Работает исправно |
| 4 | Выбор пункта «Правила» | Открываются правила | Открываются правила | Работает исправно |
| 5 | Выбор пункта «Читы» | Открывается меню читов | Открывается меню читов | Работает исправно |
| 6 | Выбор пункта «Выход» | Производится выход из игры | Производится выход из игры | Работает исправно |
| 7 | “Escape” | Производится выход из игры | Производится выход из игры | Работает исправно |
| Пункт «Правила» | 8 | 1, 0, -, +, ”Space”, ”Esc”, ”Enter”, s, S, б, Б | При нажатии любой клавиши будет выполнен выход в главное меню | Выполнен выход в главное меню | Работает исправно |
| Пункт «Читы» | 9 | Выбор пункта “One punch man” | Игра начинается в выбранном режиме | Игра начинается в выбранном режиме | Работает исправно |
| 10 | Выбор пункта «Я бью женщин и детей» | Игра начинается в выбранном режиме | Игра начинается в выбранном режиме | Работает исправно |
| 11 | Выбор пункта «Выход» | Производится выход в главное меню | Производится выход в главное меню | Работает исправно |
| Игровой процесс | 12 | “Up” | При нажатии клавиши “Up” ставится блок | При нажатии клавиши “Up” ставится блок | Работает исправно |
| 13 | “Left” | При нажатии клавиши “Left” персонаж бьёт хук левой рукой | При нажатии клавиши “Left” персонаж бьёт хук левой рукой | Работает исправно |
| 14 | “Down” | При нажатии клавиши “Down” персонаж бьёт соперника ногой | При нажатии клавиши “Down” персонаж бьёт соперника ногой | Работает исправно |
| 15 | “Right” | При нажатии клавиши “Right” персонаж бьёт хук правой рукой | При нажатии клавиши “Right” персонаж бьёт хук правой рукой | Работает исправно |
| 16 | Досрочная победа | При победе в трёх раундах игра досрочно завершается | Игра продолжается до пятого раунда | Работает неисправно |
| 17 | Досрочное поражение | При поражении в трёх раундах игра досрочно завершается | Игра продолжается до пятого раунда | Работает неисправно |
| 18 | Быстрый ввод нескольких клавиш стрелок | Запоминается только первое нажатие, все нажатия, произведённые от начала действия до его завершения, игнорируются | Запоминаются все нажатия | Работает неисправно |
| 19 | Финальная сцена | Остаётся надпись «Раунд 5» | Появляется надпись «Раунд 6» | Работает неисправно |

Вывод: продукт сыроват, но его уже можно использовать. Также стоит отметить опечатку в слове «прекрасный» в меню читов и отсутствие русской локализации на GitHub